

PIATTAFORMA DIDATTICA CANVAS

Manuale Utente

1. CANVAS – La nuova piattaforma didattica di Learning Management System in utilizzo presso Università Europea di Roma dall’A.A. 2022/2023

2. ACCESSO ALLA PIATTAFORMA

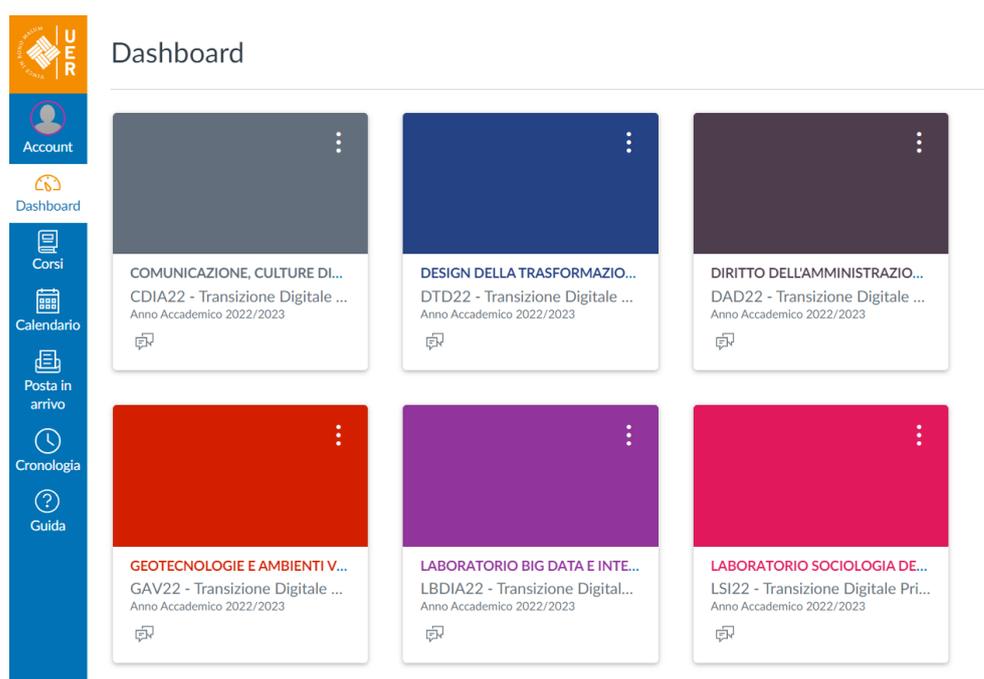
Per accedere a Canvas è necessario collegarsi al seguente link

[\(https://uer.instructure.com/\)](https://uer.instructure.com/)

Le credenziali d’accesso alla piattaforma (Nome utente, Password) sono le stesse utilizzate per accedere al sistema informatico ESSE3

3. DASHBOARD

Dopo aver effettuato l’accesso alla piattaforma verrà visualizzata la dashboard dell’applicazione che contiene l’elenco degli insegnamenti assegnati allo studente

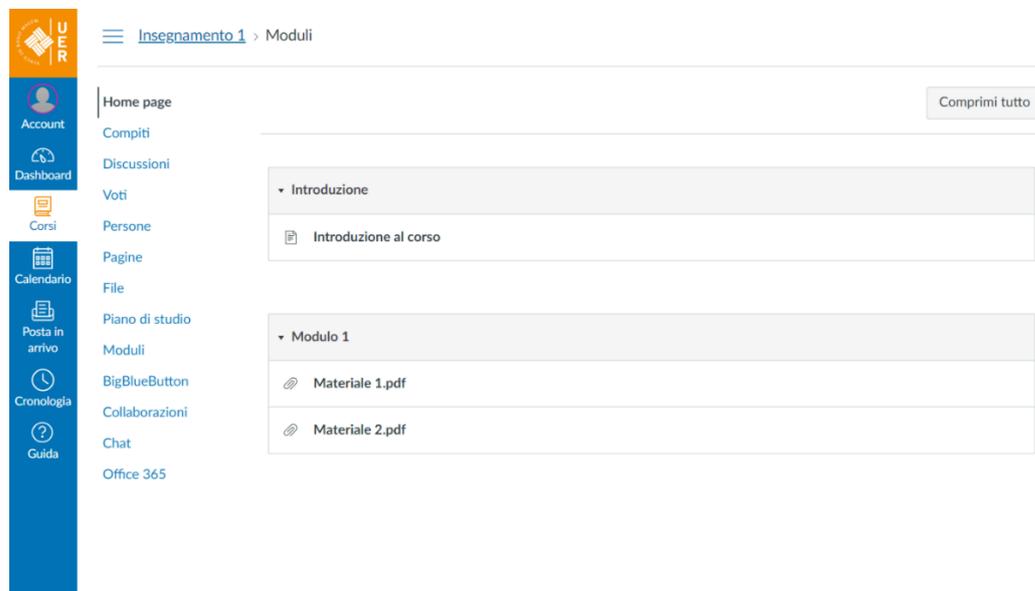


The screenshot shows the Canvas Dashboard interface. On the left is a vertical navigation menu with icons and labels: Account, Dashboard, Corsi, Calendario, Posta in arrivo, Cronologia, and Guida. The main area is titled 'Dashboard' and displays six course cards in a 2x3 grid. Each card has a colored header and contains the course name, ID, and academic year.

Course Name	Course ID	Academic Year
COMUNICAZIONE, CULTURE DI...	CDIA22 - Transizione Digitale ...	Anno Accademico 2022/2023
DESIGN DELLA TRASFORMAZIO...	DTD22 - Transizione Digitale ...	Anno Accademico 2022/2023
DIRITTO DELL'AMMINISTRAZIO...	DAD22 - Transizione Digitale ...	Anno Accademico 2022/2023
GEOTECNOLOGIE E AMBIENTI V...	GAV22 - Transizione Digitale ...	Anno Accademico 2022/2023
LABORATORIO BIG DATA E INTE...	LBDIA22 - Transizione Digital...	Anno Accademico 2022/2023
LABORATORIO SOCIOLOGIA DE...	LSI22 - Transizione Digitale Pri...	Anno Accademico 2022/2023

4. MATERIALI DIDATTICI

È possibile visualizzare i materiali didattici e/o i contenuti del corso cliccando su uno degli insegnamenti presenti sulla dashboard



N.B.

Nei corsi in cui non è stato ancora caricato alcun materiale verrà visualizzato il messaggio **“Nessun modulo è stato definito per questo corso.”**

5. CANVAS STUDENT – APP MOBILE (iOS / Android)

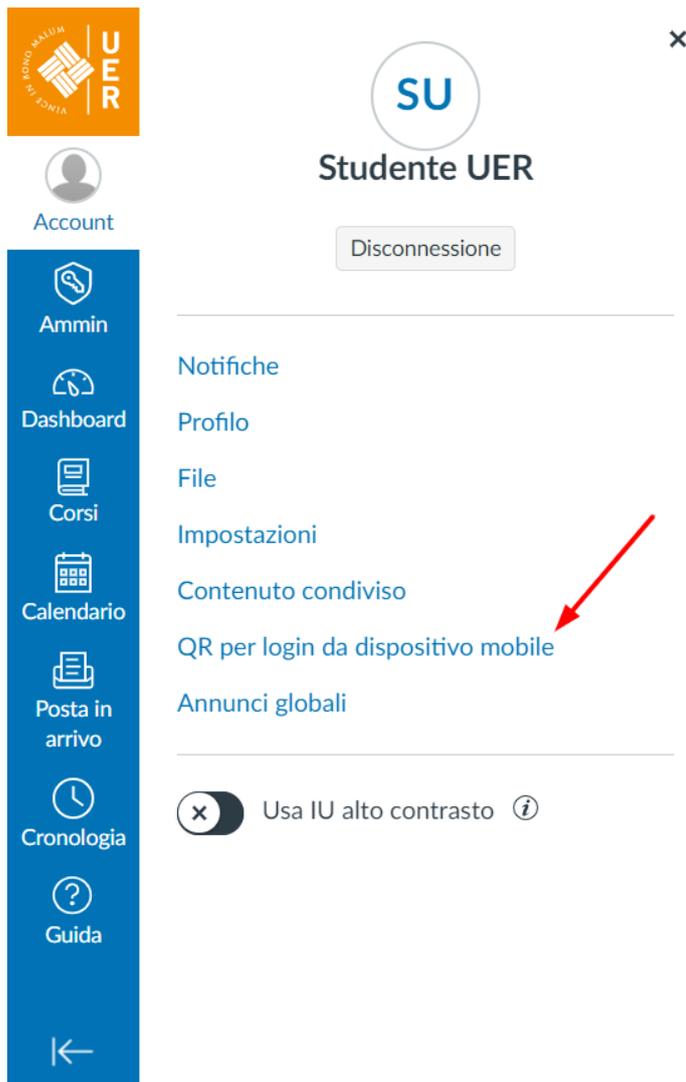
È disponibile una versione mobile dell’applicazione per dispositivi iOS / Android

[Canvas Student on the App Store - Apple](#)

[Canvas Student - App su Google Play](#)

Per effettuare l’accesso, una volta scaricata ed installata l’applicazione sul proprio dispositivo mobile, recarsi sulla voce **“Codice QR”**

Seguire le istruzioni e scannerizzare il Codice QR del proprio profilo Canvas, reperibile dalla piattaforma



6. RECUPERO CREDENZIALI

È possibile resettare la password del proprio account recandosi al seguente indirizzo (<https://unier.esse3.cineca.it/Anagrafica/PasswordDimenticata.do>)

Il reset password comporterà l'aggiornamento delle credenziali anche sul sistema informatico ESSE3, oltre che sulla piattaforma didattica.

7. ASSISTENZA

Per richiedere assistenza sull'utilizzo di Canvas è necessario, tramite il menù della piattaforma, recarsi su **Guida > UER - Segnala un problema**

Verrà visualizzato il seguente modulo



Guida ×

Archivia un ticket per una risposta personale dal nostro team di assistenza.

Per una risposta istantanea, vedi se il tuo problema è stato risolto nelle [Guide Canvas](#).

Oggetto

Descrizione

Includi un link a uno screencast/screenshot utilizzando ad esempio [Jing](#).

Quali sono le ripercussioni per te?

NOTE DI RILASCIO

In alternativa, è possibile inviare una e-mail all'indirizzo assistenza.informatica@unier.it